

Los Hedwitt

Trilogía de los magiae

¿Te imaginas que criaturas tales como **duendes, dragones o centauros** no fueran solo fruto de cuentos y leyendas?



Novelas de fantasía, misterio y aventura

ESCRITAS POR ANTONIO DOMÍNGUEZ,
PORTADAS E ILUSTRACIONES PRINCIPALES POR ANYELA RAMÍREZ

¿Quieres saber qué tienen en común unas antiguas ruinas, un contrabandista fallecido, una misteriosa casa con fama de estar embrujada y tres hermanos que se mudan a un nuevo hogar?

Villa Antigua, la ciudad donde viven sus aventuras nuestros personajes, no es un pueblo cualquiera, a lo largo de su historia multitud de civilizaciones han

dejado su huella en la población. Restos arqueológicos y ruinas con más de veinte siglos de historia salpican su territorio, restos que ocultan increíbles tesoros de otras épocas y de otros mundos. Criaturas de fantasía sobreviven como pueden, ocultas, temerosas de ser descubiertas y en peligro constante de desaparecer para siempre. Ha llegado el momento de plantar cara y no resignarse a la extinción.

3
emocionantes
novelas





Los Hedwitt

Gymkhana en el Parque Forestal de Valdebebas – Felipe VI

UNA MANERA DIFERENTE DE RECORRER EL PARQUE FELIPE VI

— Escrita por Sophie Hedwitt, Helen Hedwitt y Eneko Hedwitt

¿QUÉ SABEMOS DEL PARQUE FELIPE VI?

Nuestro padre nos ha contado algunas cosas de este parque, no muchas, pero sí las suficientes para darnos cuentas de que hay algo sospechoso. De este parque nos ha contado que está ubicado sobre unas antiguas escombreras llamadas Las Cárcavas, un antiguo vertedero ilegal del siglo pasado. Sí, habéis leído bien, ilegal. Durante años y años en esta zona se echaban todo tipo de desechos sin ningún tipo de autorización ni

control, ¿ideal para esconder cosas que no quieres que se encuentren?, ¿verdad?

También nos ha contado que desde el gobierno de la ciudad se diseñó el parque inspirándose en un gran árbol y en varios tipos de ecosistemas representativos del interior de la península ibérica. ¿Qué es un ecosistema?, bueno, un ecosistema es una comunidad de organismos que interactúan y su entorno en un espacio concreto (seres vivos

como animales, flores, arbustos, árboles y no vivos como el suelo, las rocas, un árbol muerto, etc.).

Bueno, el caso, que no queremos aburriros. Estábamos leyendo el diario del Sr. Alapont cuando descubrimos la auténtica verdad, ¿no sabéis quien es el Sr. Alapont? Era un contrabandista un

tanto bribón, antiguo dueño de la casa en que vivimos nosotros ahora.

No podemos volver a explicar ahora esa historia, es muy larga, parte de ella como ya sabes está en nuestros libros, vamos descubriendo cosas nuevas todos los días y por eso queremos que el secreto del parque de Valdebebas salga a la luz. Seguimos. Leyendo el diario del Sr. Alapont descubrimos que había una verdad bastante asombrosa detrás del Parque Felipe VI.

¿El gobierno de la ciudad haciendo desaparecer un gran vertedero lleno de restos ilegales?, ¿sin investigar bien todo lo que podía haber allí escondido?, ¿no os parece sospechoso? ¿El mismo gobierno que ocultó la verdad sobre el parque del Retiro? (si no sabes de qué estamos hablando echa un vistazo a nuestra Gymkhana en el Paisaje de la Luz, vas a alucinar). A diferencia que en el caso del Retiro, con el parque Felipe VI hemos tenido suerte y alguien en el gobierno reunió el valor suficiente para dejarnos algunas pistas de lo que se estaba intentando mantener en secreto.



ARQUÍMEDES

¿Sabéis quien es Arquímedes?, ¿no? Fue un físico, un ingeniero, un inventor, un astrónomo y hay quien dice que fue uno de los matemáticos más grandes de toda la historia, todo eso.



Durante el asedio de la ciudad de Siracusa (en lo que hoy es la isla de Sicilia), hace más de dos mil años, gracias a sus inventos, el poderoso Imperio romano se frenó en seco en su intento de tomar la ciudad al asalto. ¿Qué inventos? Los más famosos una super garra para hundir barcos y un rayo de calor capaz de incendiar las naves enemigas.

¿Qué tienen que ver Arquímedes, un vertedero y el parque? Vamos a ello. En la época que los romanos atacaron Sicilia, también estaban peleando por controlar la península ibérica, las diferentes ciudades íberas se aliaban bien con los cartagineses, bien con los romanos. El Mediterráneo estaba en guerra, poco antes de que Siracusa cayese, uno de los más fieles aprendices de Arquímedes escapó a la península ibérica con un libro que contenía todos los secretos del gran maestro, tenía la intención de seguir utilizándolos contra los despiadados ejércitos romanos. Dicho libro acabó escondido en un templo secreto a la orilla de un antiguo afluente del río Jarama, (en las riberas del río Jarama se han encontrado gran cantidad de restos íberos).

Arquímedes no fue “solo” el mejor matemático de la historia, fue también uno de los más grandes magiaes que hayan existido. Gobiernos y fuerzas ocultas buscan erradicar la magia del mundo, sistemáticamente han intentado enterrar el aura que emanaba del templo oculto bajo lo que hoy conocemos como Valdebebas. Es un aura tan poderosa que se extiende por kilómetros y kilómetros, hay que averiguar dónde se esconden los escritos de Arquímedes antes de que caigan en malas manos, la pista que a continuación te presentamos te ayudará a descubrir una de las coordenadas. Esta aventura es solo el principio.

¿Podréis descubrir el número oculto?

Los Hedwitt

Gymkhana en el Parque Forestal de Valdebebas – Felipe VI

UNA MANERA DIFERENTE DE RECORRER EL PARQUE FELIPE VI





MÁS INFORMACIÓN
diversionconlatribu.com

Cuadrados mágicos



LOCALIZACIONES

D1 Llegando al área del río, zona de columpios. Lenguas de acero que se extienden por la ladera para la diversión de los más pequeños, ¿cuántas son?

B1 Arboreto, pérgola de madera. Número de romanos que batallaron contra el clan Makoa. El clan de tritones se enfrentó en el antiguo arroyo que por aquí cruzaba con los invasores romanos, fue un combate reñido, casi en igualdad, los romanos eran uno más. Mirando hacia arriba verás la representación de un número de mazas por un lado, en el opuesto, otro, con diferencia de uno.

C1 Arboreto, pérgola de madera. El clan Makoa, siempre valeroso, aquí se encuentra su recuerdo, un número escondido, uno menos que en su lado opuesto, solo tienes que contar la representación de espadas y mazas que verás mirando hacia arriba, ¡échale imaginación!

D4 Torre de vigilancia forestal. Vigilar el horizonte es algo que se ha hecho desde tiempos inmemoriales, saber lo que acechaba más allá era la diferencia entre la vida y la muerte. En este caso, lo que marcará la diferencia es que cuentes bien los escalones.

A3 Virgen del abrazo: El número de "almenas" de su corona es el número por descubrir. Tallada directamente de un pino centenario es un lugar estupendo para descansar a la sombra y coger fuerzas antes de seguir con nuestra búsqueda.

A2 Mirador del laberinto, nuestra particular torre de Babel: Llegaras arriba tras atravesar el laberinto vegetal y la pregunta que deberás hacerte al mirar al centro es: ¿redondo o poligonal? ¿cuántos lados tiene el hueco central?

D3 Ecosistemas en Valdebebas: La Alcarria, La Mancha y algunos más, ¿cuántos hay en total?

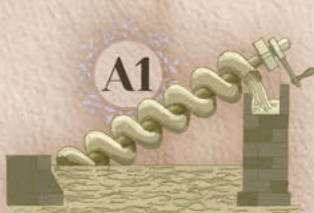
B4 ¿Puntas de flecha de gigante o piezas de un antiguo molino?: Tenemos nuestras dudas, pero el número de ellas que aquí encontrarás ayudarte a resolver este enigma facilitará.

A1 Llegando al área del río, zona de columpios "Tornillo de Arquímedes": No es que lo tenga en propiedad, es que lo inventó él. ¿Sacar agua de barcos para evitar que se hundan?, ¿fuentes de chocolate?, ¿salvar la torre de Pisa? Investiga, investiga y descubrirás como el gran Arquímedes sigue presente en nuestro día a día tras casi 2.500 años! ¿Cuántos tornillos de Arquímedes hay?

B2 Zona de columpios con tirolina. Antiguamente cruzar ríos o desfiladeros era toda una aventura, ahora lo hacemos para divertirnos. Tal y como descubrimos gracias al diario del Sr. Alapont, lo natural transmite mejor la magia, aquí utilizaron solo un número concreto de postes de madera en la zona donde te lanzas y la que da soporte a esta estupenda tirolina, ¿por qué?, ¿cuántos?

C3 Reloj de Sol: El día tiene 24 horas, en los relojes de aguja nos encontramos con 12 posiciones, pero este reloj solar tiene un número de rayas diferentes, ¿cuántas son?

	A	B	C	D	
1					
2			7	9	
3		10			
4	13		2		





Entre los pocos supervivientes de un mundo mágico acostumbrado a vivir en la clandestinidad se creía que el “don” de los antiguos magiaes se había perdido. No es así y la magia, para bien o para mal, está a punto de volver con fuerza a nuestro mundo. ¿Podrán tres niños humanos ayudar a las criaturas del mundo mágico a evitar su desaparición y lograr que el resurgir de la magia lo haga del lado del bien?

¿Qué aportan estas novelas que las hagan diferentes?

Nuestros protagonistas vivirán todo tipo de aventuras, divertidas, emocionantes, se sumergirán en un mundo de fantasía que entremezclará realidad y ficción.

Leer es viajar a otros mundos, vivir en tu imaginación experiencias apasionantes, pero estas novelas aportan un poco más de solamente imaginar. Los lectores pueden experimentar de otra forma lo que van a leer, van a poder tocar, ver, compartir y sumergirse literalmente en la ambientación de las mismas.

Estas novelas están ambientadas en lugares y hechos históricos reales entremezclados con grandes dosis de fantasía. Cuando la historia narrada nos lleve, por ejemplo, bajo tierra, a una maraña de túneles excavados hace milenios, encontraras indicado (en un cuadro aparte), dónde puedes adentrarte en túneles semejantes, para que puedas ir de excursión en familia o con amigos y vivir aventuras “casi” parecidas.

**Aventuras
ambientadas en
lugares reales a los
que poder ir de
excursión**



Cuando los personajes acaben encontrando un acceso secreto a un castillo aparecerá también indicado un castillo visitable con túneles secretos que explorar parecidos. Si nuestros intrépidos personajes encuentran un tesoro que podría hacerles millonarios, se indicarán tesoros reales encontrados por gente normal y dónde puedes ir a verlos.



¿CIUDADES SUBTERRÁNEAS? ¡LA REALIDAD SUPERA LA FICCIÓN!, TE DECIMOS DÓNDE ENCONTRARLAS

Estos libros están escritos con la intención de hacer que tu imaginación vuele cada vez que vas de excursión, con el deseo de que puedas compartir momentos especiales con aquellos que más quieres (visitando las ruinas de un antiguo monasterio, explorando unas minas romanas milenarias, con la majestuosidad de un árbol con más de dos mil años de vida, etc.). El mundo a nuestro alrededor está repleto de lugares con historias increíbles. Fantásticas aventuras nos esperan mucho más cerca de nuestro hogar de lo que podamos pensar, solo hay que salir a buscarlas. ¡Los Hedwitt te ayudarán a ello!

**¡Leer te
lleva a lugares
inimaginables!
¡Ya verás dónde
nos llevó!**

En diversionconlatribu.com encontrarás ideas para planes y experiencias en familia, extras para nuestra **gymkhana en el Retiro** y un listado con muchos de los lugares en donde están inspirados los libros.



Gracias por descargar esta **gymkhana de Los Hedwitt**, si os ha gustado en casa puedes compartir tu opinión en Amazon.

Una opinión honesta ayuda a que otras familias encuentren recursos y lecturas que merecen la pena.

Escanea con la cámara de tu móvil o haz clic aquí:

👉 **[COMPARTIR MI OPINIÓN EN AMAZON]**

(solo te llevará un minuto)



UNIVERSO
Los
Hedwitt

¿Preparado para el siguiente nivel? La aventura épica continúa en los libros de la trilogía. Descubre todos los secretos 👉 **aquí.**